

オールフレンズポケカ

大会概要



『オールフレンズポケカ』は、discordを使用したポケモンカード公認オンライン対戦イベントです。参加者は下記のエントリー方法から1つを選んでエントリーし、3人チームを結成していただきます。3on3の対戦を6回戦行い、優勝を決定します。

ソロエントリー

「知らない誰かが、未来のフレンズに！」

アンケートをもとに、運営サイドで3人グループを結成します。

グループエントリー

「大好きなフレンズとともに、相手とつながる！」

友人と一緒に3人チームでエントリーします。

■タイムスケジュール

【11/5（木）】 デッキコード提出締切 ※提出後変更可

【11/7（土）】 スイスドロー 6回戦 3on3 B01

時刻	所要時間	内容
8:30		サーバーオープン
8:30~9:00	30分	個人エントリーチーム集合
9:00~9:30	30分	グループエントリーチーム集合
9:30~10:00	30分	マッチング作成・キャンセル対応
10:00~10:10	10分	開会式
10:10~10:20	10分	対戦準備・出欠確認
10:20 ~11:10	50分	1回戦
11:10~11:20	10分	チーム間交流タイム
11:20~11:30	10分	休憩
11:30 ~12:20	50分	2回戦
12:20~12:30	10分	チーム間交流タイム
12:30~13:15	45分	中休み
13:15 ~14:05	50分	3回戦
14:05~14:15	10分	チーム間交流タイム
14:15~14:25	10分	休憩
14:25 ~15:15	50分	4回戦
15:15~15:25	10分	チーム間交流タイム
15:25~15:35	10分	中休み
15:35 ~16:25	50分	5回戦
16:25~16:35	10分	チーム間交流タイム
16:35~16:45	10分	休憩
16:45 ~17:35	50分	6回戦
17:35~17:45	10分	チーム間交流タイム
17:45~18:00	15分	投票・集計時間 (17:55投票締切)
18:00~		閉会式・結果発表

※赤太字が対戦開始時刻です。対戦時間50分間には、結果報告の時間を含みます。

※マッチングは対戦開始時刻の約5分前に発表されます。

※開会式および閉会式は、Youtube「さけねこチャンネル」もしくはDiscordサーバー上で視聴いただけます。

オールフレコズポケカ

大会概要



■出欠確認

各チーム控室に出席報告
※ソロエントリーは ~9:00
チームエントリーは ~9:30



チームちくわ 全員集合しました

■各ラウンドの流れ

ツイッターにてマッチング発表

↓ テーブルを確認

各テーブルの#テキストチャンネル
に出席表明

↓
#ボイスチャンネルに入場し
対戦準備

↓
対戦準備ができ次第
対戦開始

※ジャッジによる個別の対戦開始/終了コール
はありません。

↓
勝利チームが
#勝敗報告テーブルに報告

引き分けの場合、若い番号
のチームが報告

↓
ツイッターにてマッチング発表

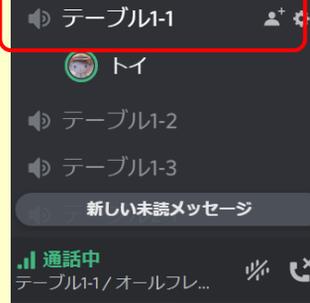
↓
自身の勝数に間違いがないか確認

※誤りがある場合、異議申し立て時間内に
#ジャッジステーションに申告

↓
着席、以下ラウンドごとに繰り返し

※当日の進行状況に応じて、タイムテーブルに変動がある場合があります。当日の最新情報は「公式ツイッター」「youtube」#最新情報 #試合結果更新案内にて案内させていただきます。

プレイヤー番号21 タロウです



ボイスマークを押すと
ボイスチャンネルに入
場できます。

動画ボタンをクリック
し、対戦画面を表示し
て待機してください。

※対戦に関する細かいルールは別資料
『対戦ルール』を確認してください。

ジャッジ質問1~8
勝敗報告1~8
テーブル1-1

テーブル1
勝ち34チームちくわ
負け60かまぼこ大好き隊

案内
最新情報
試合結果更新案内
ジャッジステーション
全体アナウンス

Discordサーバ
ー内、#試合結果更
新案内でもマッ
チングを確認いた
だけます。

オールフレンドズポケカ 大会概要



■その他のご案内

～観戦に関して～

オールフレンドズポケカでは、チーム内およびチーム同士の交流の活性化のため、観戦を推奨しています。対戦中は必ず「ミュート」状態で入室し、対戦結果報告後はそのまま雑談や感想戦などにお使いください。

また、対戦時間が余った場合はフリー対戦をしていただいても構いません。
※対戦結果報告は速やかに行ってください。

・対戦開始時刻に対戦相手が現れなかった

⇒対戦開始時刻に対戦相手がボイスチャンネルに入場せず、テキストチャンネルにも書き込みがない場合、各グループの #ジャッジ質問チャンネル に書き込みいただき、テーブル内の #ボイスチャンネル でお待ちください。
ジャッジが不戦勝を確認し、ジャッジが結果報告をしますので、#勝敗報告テーブル には書き込まないでください。



・ドロップ（棄権）、遅刻、欠員に関して

⇒本大会には自動ドロップはありません。途中で大会をドロップする場合は #ジャッジステーション にてドロップ申告をお願いします。一度ドロップした場合それ以降の復帰はできません。

⇒また、対戦時間に間に合わず不戦敗となってしまう場合、ドロップとして処理されます。もし次のラウンドから復帰したい場合は、対戦時間中に #ジャッジステーション に申告をお願いします。次ラウンドのマッチング決定後の復帰はできません。また2回遅刻を行った場合は復帰できません。

⇒なお、チームメンバーが2人となってしまう場合でも、最後まで大会に参加していただくことは可能です。※チームエントリーの場合、表彰の対象からは外れます。

・当日の投票に関して『レアコイル賞』

⇒チーム戦ならではの一体感を持ったチームに対してレアコイル賞を贈呈します。
(例) 共通の戦術／テーマ性のあるデッキ選択／統一感のあるサプライ等

- ・一体感があつたと感じたチームに対して、16:45～17:55の間に投票を行ってください。
- ・投票は一人一回まで行えます。
- ・#投票チャンネルにて、各チーム名にリアクションを入れる形で投票してください。

・その他、何か困ったことがあった場合

⇒各グループの #ジャッジ質問 もしくは #ジャッジステーション までお問い合わせください。当日までに何か質問があれば公式Twitter (@allpokeca) までお寄せください。また、対戦に関する注意事項等は別途案内する『対戦ルール』もご参照ください。